

# Pravidlá GPH Lego Race

Súťaží sa v 2 kategóriách:

1. futbal robotov
2. prenos loptičiek

## Pravidlá pre futbal:

Hrá sa v zápasoch s 2 družstvami. Robot nesmie byť väčší ako 20 x 20 cm. Roboty sú ovládané na diaľku. Postupujeme ako pri bežných futbalových zápasoch.

## Pravidlá pre prenos loptičiek:

### Základné pravidlá:

Z1: V jednom zápase súťažia vždy 2 náhodne vylosované tímy proti 2. Takto spojené tímy sa nazývajú aliancia.

Z2: Jedna hra trvá 3 minúty.

Z3: Roboty sú diaľkovo ovládané hráčmi tímu.

### Herná aréna:

A1: Rozmery arény sú 2x2 metre.

A2: Uprostred arény sa nachádza 50 pingpongových loptičiek.

A3: Pri každej aliancii, sa nachádza škatuľa s otvorom hore a vpredu.

A4: Oproti aliancii sa bude nachádzať škatuľa (daná tej konkrétnej aliancii) s otvorom zhora. (sklad loptičiek)

### Pravidlá hry:

H1: Roboty začínajú na stranách v strede vo vyznačenom mieste určenom pre ich danú alianciu.

H2: Po začatí hry majú roboty za úlohu umiestniť čo najväčšie množstvo loptičiek do skladu loptičiek ich aliancie.

H3: Majú na to dve možnosti: Môžu ich tam dostať samé (vyviešť, vystreliť...) alebo ich odviešť do škatule s dvoma otvormi a cez vstup spredu smerujúci do arény, odkiaľ ich môžu vyberať hráči a hádzať do skladu loptičiek.

H4: Hádzať do škatule môže vždy jeden hráč tímu.

H5: Na záver hry sa roboty snažia dostať do stredového kruhu, kde sa nachádzali loptičky. Ak sa v kruhu po skončení nachádzajú 2 roboty aliancie, získajú bonusový koeficient 1,5, ak jeden tak 1,25, a ak žiaden tak 1.

H6: Kolo vyhráva aliancia s väčším počtom bodov.

H7: Rozhodca má právo udeliť bodovú penalizáciu za nešportové správanie a porušovanie pravidiel.

### Vyhodnotenie súťaže:

V1: Po hre sa každému tímu pripíše množstvo bodov, ktoré aliancia získala. Počet bodov sa vyráta ako *počet loptičiek x bonusový koeficient*.

V2: Víťazom súťaže sa stáva tím z najvyšším počtom bodov.

V3: V prípade rovnosti bodov sa víťazom stáva tím s úspešnejším kolom. V prípade opätovnej rovnosti s lepšími dvoma kolami atď.

### Návrh arény: druhá strana

--- návrh arény ---

