

Dovolenka¹



Vytvorte si priečinok s vaším menom a priezviskom na plochu počítača. Všetky súbory, ktoré vytvoríte, ukladajte do tohto priečinka. Každú úlohu robte ako samostatný súbor a pomenujte ho číslom úlohy.

Opäť sa vraciame k našim kamošom trpaslíkom.

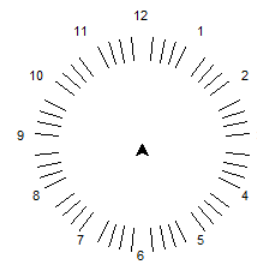
Tentoraz sa trpaslíci vybrali na dovolenku. Počas svojej dovolenky chcú navštíviť svojho bratranca Mickeyho



Mousea. Pri balení však nastala nemilá skutočnosť. Trpaslíci zistili, že nemajú potrebné kufre. Majú iba jeden typ kufra, čo nie každému vyhovuje. Napríklad Snehulienka potrebuje väčší, Kýblik zase maličký, a ani farby sa im veľmi nepáčia. Keďže majú ten úžasný vynález 3D tlačiareň, tak si môžu vyrobiť kufre aké len chcú.

Úloha 1: Tvojou úlohou je vytvoriť program, ktorý im nakreslí 8 kufrov náhodnej výšky (šírka kvôli lietadlu musí byť rovnaká a to 90), náhodnej farby no musia mať na spodku kolieska a na vrchu rúčky.

Trpaslíci sú zbalení a nachystaní ma dovolenku, v tom si však uvedomili, že vlastne ani nevedia koľko je hodín, ich presýpacie hodiny sa rozbili a iné už nemajú. Opäť si však spomenuli na ich vynález.



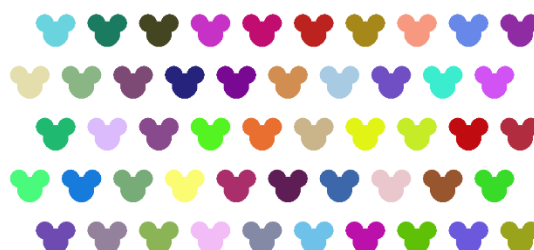
Úloha 2 : Vytvor program, ktorý nakreslí ciferník hodinek tak, že každá hodina bude vypísaná číslom a minúty budú zobrazené ako čiarky.



Trpaslíci si zvolili, ako cieľ svojej Paríž, pretože tam býva Mickey s rodinou. Trpaslíkov najviac v tomto meste fascinovala Eiffelova veža. Fotili sa pri nej, pod ňou, vedľa nej vždy ako to bolo možné. Čo čert nechcel, keď prišli domou zistili že žiadna fotografia sa neuložila do foťáku. Na veľký plač Snehulienky sa rozhodli, že si vyrobia takú Eiffelovu vežu, ktorá by im aspoň trošku pripomínala ich krásnu dovolenku.

Úloha 3: Pomôž im napísať program, ktorý vykreslí Eiffelovu vežu.

Z dovolenky si trpaslíci doniesli tapetu Mickeyho a išli si tapetovať chalúpku. V polovičke tapetovania však zistili, že tej tapety majú málo. Keďže v chalúpke majú aj veľkú tlačiareň, tak si ju chceli vytlačiť. No chýba im návrh.



Úloha 4: Vytvor program, bude vykresľovať hlavy Mickey Mousea ako na šachovnici. (5 riadkov a v každom riadku 10 hláv). Hlavy budú náhodnej farby.

¹ Obrázok:

Dwarfs, cit. 2017-02-13, dostupné online < http://www.ict4us.com/r.kuijt/en_7dwarfs.htm>

kufre, cit. 2017-02-22, dostupné online < http://cestovne-kufre.eu/gallery/0e6d0f600b0d6edbd1ebbd76d1142e80_350x280.png>

Eiffelová veža: cit, 2017-02-22, dostupné online<https://t4.aimg.sk/magaziny/CRcekQ6xSBzqlqnEie_7LQ~Eiffelova-ve-a-Par.jpg?t=LzgwMHgONTAvc21hcnQ%3D&h=xjDeSAKRIfw4WADxxD6i0g&e=2145916800&v=2>